



「제6회 원자력 창의력 대회」 대회요강



1 목적

- 과학 및 원자력 이슈 해결을 통한 중·고등학생의 원자력 이해증진
- 공교육 현장에서 배운 지식을 바탕으로 창의융합적 사고력 배양의 기회 제공
- 연구원이 보유하고 있는 자원과 기술, 인적역량 인프라를 활용한 교육기부 수행 및 미래 과학기술 인재 육성에 기여

2 개요

- 주최/주관: 한국원자력연구원
- 후원: 과학기술정보통신부, 국가과학기술연구회
- 대상: 전국 중·고등학교 재학생
- 본선: 2020. 11. 28.(토), 13:30~16:20
 - 예선: 공고에 제시된 과제의 문제해결 보고서 제출
 - 본선: 과제공개(본선당일) → 발표자료작성 → 발표영상촬영 및 제출 → 평가
- 본선 발표 팀 선정: 중·고등학교 각 7개 팀

3 세부내용

가. 주요일정

구분	일정	내용
공고	10. 7.(수)	· 학교 및 시도교육청 공문 발송 · 홈페이지, SNS 등 게시
참가/예선과제 접수	10. 7.(수) ~ 11. 20.(금)	· 공문 접수
예선과제 심사	11. 23.(월) ~ 11. 25.(수)	
예선 결과발표	11. 26.(목)	· 개별 통보
본선	11. 28.(토)	· 문제해결 답안지 작성 및 온라인 발표
본선과제 심사	11. 30.(월) ~ 12. 3.(목)	
수상자 발표	12. 4.(금)	· 학교 공문 발송 및 개별 통보

나. 참가/예선과제 접수

- 기간: 2020. 10. 7.(수) ~ 11. 20.(금)
- 대상: 전국 중·고등학교 재학생
 - 학교장 추천을 받은 팀으로 학생 3명 구성
- 방법: 참가신청서, 문제해결(예선과제) 보고서, 개인정보제공 및 활용동의서
공문 제출
- 제출 서류
 - 참가신청서: 원본파일(MS워드 또는 한글파일) 제출
 - 문제해결 보고서: 원본파일(MS워드 또는 한글파일) 제출
 - 개인정보제공 및 활용동의서(자필서명 필수): 스캔파일 또는 촬영사진 제출

다. 본선

- 일시: 2020. 11. 28.(토), 13:30~16:20
- 방법: 본선과제 문제해결 발표자료 작성, 발표영상촬영, 제출
- 형식
 - 발표자료: 4절지(394mm×545mm) 1~3매에 글, 그림, 도표 등 자유롭게 작성
 - 발표영상: 5분 이내의 원본 동영상(mp4 파일)
- 일정

시간	주요내용
13:30~13:40 10'	· 개회 및 본선과제 공개 - 참가신청서에 기재된 이메일로 안내
13:40~15:00 80'	· 발표 자료 작성
15:00~15:10 10'	· 발표 자료 제출 - 발표 자료를 촬영하여 이메일 제출
15:10~16:10 60'	· 발표 영상 촬영 및 제출 - 팀별 5분 이내 발표 영상 촬영 - 별도의 편집 없이 원본 영상 이메일 제출
16:10~16:20 10'	· 폐회 - 발표 영상 제출 확인 후 대회 종료

4 문제출제

가. 출제 방향

- 창의·융합적 사고 과정과 문제 해결력, 창의적인 산출물을 중시하는 문제
- 과학적 창의력을 바탕으로 중·고등학생 교육과정의 내용과 사고 수준으로 해결할 수 있는 문제

나. 문제유형

구분	예선과제	본선과제
방법	○ 문제 해결을 위한 보고서 작성	○ 80분 동안 문제 해결을 위한 발표 자료 작성 및 발표
과정	○ 공고를 통해 제시 ○ A4 3매(표지 제외, 한컴바탕체, 본문 11포인트, 줄간격 160%) ※ 표지양식은 연구원에서 제공 ※ 3매를 초과한 보고서는 초과분 평가제외(1~3페이지만 평가)	○ 대회 당일 공개 ○ 팀별로 해당과제를 답안지(4절지 1~3매)에 자유롭게 작성 및 제출 ○ 5분 이내 발표 영상 촬영 및 제출(팀원 2인 이상 발표자로 참여)
문제	○ 원자력의 가장 큰 장점은 무엇이고, 그것을 어떻게 활용할 수 있을까요?(경제·국방·산업·소통·연구·환경 등)	-
배점(100점)	30점	70점

5 심사계획

가. 심사 기준

- 창의성, 독창성, 도전성, 유창성 중심으로 창의·융합적 사고력 평가
- 문제해결 방법(정보 활용력, 협동심 등)의 적절성 평가

나. 심사 방법

- 심사위원에게 인적사항(학교명, 이름, 성별)이 제공되지 않은 상태에서 심사기준에 따른 블라인드 평가

다. 심사 위원

- 예선과제: 총 4명
 - (내부) 연구원 전문가 4명
- 본선과제: 총 6명(중·고등부 각 3명)
 - (내부) 연구원 전문가 2명
 - (외부) 장학사, 교원 등 4명

6 시상

가. 예선 참가팀

- 참가자 전원 부상 제공

나. 본선 진출팀

- 예선과제(30점)와 본선과제(70점) 점수를 합산해 시상 결과 결정
- 합산점수가 동일할 경우 본선과제 고득점 팀 시상, 본선과제 점수도 동일한 경우에는 본선과제 세부 평가항목 중 배점이 큰 항목에서 높은 점수를 받은 팀 시상
- 부문별로 아래와 같이 시상

등급	시상수(팀)		시상 내용
	중등부	고등부	
대상	1	1	과학기술정보통신부 장관 상장 및 부상 (50만원 상당 도서문화상품권)
금상	1	1	한국원자력연구원장 상장 및 부상 (40만원 상당 도서문화상품권)
은상	1	1	한국원자력연구원장 상장 및 부상 (30만원 상당 도서문화상품권)
동상	1	1	한국원자력연구원장 상장 및 부상 (20만원 상당 도서문화상품권)
장려상	3	3	한국원자력연구원장 상장 및 부상 (10만원 상당 도서문화상품권)
소계	7	7	
합계	14		

※ 시상 종류와 인원, 부상은 대회 참가 인원 등 사정에 따라 조정될 수 있음